



**OFFERTA FORMATIVA 2021-2022
PER LA SCUOLA DELL'INFANZIA
Fondazione Mondo Digitale & USR Toscana**

CHI SIAMO E COSA FACCIAMO

Siamo un ente del Terzo settore orientato alla conoscenza, uno dei primi esempi di collaborazione di successo tra pubblico e privato.

Lavoriamo per una società democratica della conoscenza coniugando **innovazione**, **educazione**, **educazione** e **valori fondamentali** in modo che i benefici siano a vantaggio di tutte le persone senza alcun tipo di discriminazione.

La Fondazione Mondo Digitale è un **ente accreditato dal Ministero dell'Istruzione** e dal **Ministero dell'Università e della Ricerca** per la formazione del personale della scuola secondo la direttiva n. 170 del 21 marzo 2016.



FORMAZIONE DOCENTI

CODING PER UNA DIDATTICA INNOVATIVA

In collaborazione con **Google**, Fondazione Mondo Digitale accompagna gli insegnanti all'uso della **piattaforma di coding CS First**, per sperimentare nuove modalità di insegnamento grazie all'utilizzo di un **linguaggio programmazione visuale per integrare la didattica con metodologie più efficaci e coinvolgenti** che facilitano **l'inclusione e l'apprendimento di tutti gli alunni**, anche a distanza. La possibilità di lavorare all'interno di un ambiente di apprendimento comprensivo di scenari, personaggi, suoni, colori, dialoghi e un'ampia gamma di leve ludiche facilita la concentrazione, il problem solving e la partecipazione di ogni discente, anche quelli più fragili.

Competenze: praticare i linguaggi della contemporaneità e la crossmedialità per attivare processi di insegnamento attenti a tempi e modalità di apprendimento di ciascun alunno, anche a distanza. Pensiero computazionale, pensiero critico, creatività e collaborazione vengono combinati in un'unica attività che fa leva su giochi tradizionali per introdurre nuovi concetti, metodi e strumenti.

Format: webinar di 1,5 ore

Destinatari: docenti

CODING PER UNA DIDATTICA INNOVATIVA

ORTI, CACCE AL TESORO E FIABE: CODING PLUGGED AND UNPLUGGED

Per introdurre i bambini al pensiero computazionale bastano carta, penna e alcune semplici idee: un gioco basato sulla semina di un orto, una caccia al tesoro, una fiaba. Questi giochi preparatori sono di grande utilità per trasporre in un secondo momento il concetto di algoritmo su pc creando storie interattive con personaggi, scenari e piccoli intrighi, completati da divertenti elementi multimediali.

- **6 dicembre, ore 15.30-17**

Link per registrazione: <https://register.gotowebinar.com/register/4950781321078565644>

- **14 dicembre, ore 15.30-17**

Link per registrazione: https://us02web.zoom.us/webinar/register/WN_hNWWoHQSStiwsp6Pgbe1dQ

I NOSTRI FORMATORI



LARA FORGIONE

Modellatore e animatore 3D, da 6 anni lavora come formatrice occupandosi di animazione digitale e produzione di contenuti multimediali.



SILVIA FRANCESCHINI

Formatrice in materie STEM. Combinando matematica, didattica, arte, teatro e paradossi ha ideato e svolto numerosi laboratori per scuole, musei e associazioni.



FEDERICO DI GIACOMO

Laureato in Astrofisica e Cosmologia. Ricercatore e divulgatore presso l'INAF di Padova dove si occupa di tutela e valorizzazione del patrimonio scientifico e di didattica e divulgazione.

CONTATTI

Fondazione Mondo Digitale

corsi@mondodigitale.org

Tel. 06 42014109

www.mondodigitale.org

Roma, via del Quadraro 102